

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 1

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *das Karoly-Schloss in Carei* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 2

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *das Johann-Ettinger-Lyzeum* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 3

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *das Dacia-Hotel* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 4

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *die schwäbische Küche* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 5

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *der Wasserturm aus Sathmar* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 6

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *das Zusammenleben der Rumänen, Deutschen und Ungarn* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 7

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *das Aqualand aus Sathmar* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 8

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *die Deutscholympiade (in Sathmar)* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 9

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem die Philharmonie „Dinu Lipatti“ aus Sathmar eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.

DEUTSCHOLYMPIADE – SATHMAR – 2015

SATHMAR - SCHREIB MIT, SPRICH MIT! SEI SELBSTBEWUSST UND MITTEILSAM!

Thema Nr. 10

Fertigt einen mündlichen Beitrag von 5 Minuten an, in welchem *das Kunstmuseum oder ein anderes Museum aus Sathmar* eine gewisse Rolle spielt.

Anleitungen zur Projektarbeit

- Zuerst muss sich das Team - während der Erkundung Sathmars und seiner Umgebung - über das gewählte Thema informieren bzw. es genau beobachten.
- Dann muss sich das Team Gedanken darüber machen, wie man das Thema in einen mündlichen Beitrag einbauen kann. Dafür stehen im *Ettinger-Lyzeum* Räume und Papier, Schreibzeug etc. zur Verfügung. Jede Gruppe wird von einem Begleitlehrer beaufsichtigt.
- Der mündliche Beitrag kann sein: Rollenspiel, ein Interview, ein Gespräch, eine mündliche Präsentation, eine Talkshow, ein Sketch, Lied, (interaktives) Gedicht usw. Der Beitrag kann auch unterhaltsam sein.
- Wichtig ist, dass alle Gruppenmitglieder zu Wort kommen und die Sprache des Projekts Deutsch ist.
- Die Präsentation der Ergebnisse findet am Freitag, dem 10. April 2015, zwischen 9 und 11 Uhr im *Ettinger-Lyzeum* statt.