

OLIMPIADA DE MATEMATICĂ
Faza locală
Braşov, 26 februarie 2016

Clasa a VIII-a

1. (a) Arătați că $\left| \frac{x}{x^2+1} \right| \leq \frac{1}{2}$, $(\forall)x \in \mathbb{R}$.
- (b) Rezolvați în \mathbb{R} ecuația $\left[\frac{x}{x^2+1} \right] = \left[\frac{2x+1}{3} \right]$, unde $[x]$ reprezintă partea întreagă a numărului real x .

Ioana Mașca

2. Fie x, y, z numere reale pentru care sunt adevărate relațiile: $x = \sqrt{1-2yz}$, $y = \sqrt{1-2zx}$, $z = \sqrt{1-2xy}$. Calculați $x + y + z$.

Gazeta Matematică 11/2015.

3. Rezolvați în mulțimea numerelor reale ecuația

$$x + y + z = 2\sqrt{x-2} + 2\sqrt{y-8} + 10\sqrt{z-4} - 13.$$

Ioana Ciocirlan

4. Considerăm o piramidă patrulateră regulată $SMNPQ$, cu vârful S și centrul bazei O , având toate muchiile de lungime l . Fie T simetricul lui M față de dreapta NP .
- a) Calculați distanța dintre dreptele SO și PT .
- b) Calculați distanța de la punctul M la planul (SNP) .
- c) Aflați tangenta unghiului format de planele (SMT) și (MPS) .
- d) O furnică pornește din S , se deplasează pe fața SMN , atinge muchia $[MN]$ într-un punct A , iar apoi se deplasează pe baza $MNPQ$ până ajunge în punctul F , mijlocul muchiei $[NP]$. Calculați NA știind că drumul parcurs de furnică din S până în F are lungimea minimă.

Dorina Bocu

Notă. Toate subiectele sunt obligatorii. Fiecare subiect valorează 7 puncte.
Timp de lucru 3 ore.

OLIMPIADA DE MATEMATICĂ
Faza locală
Braşov, 26 februarie 2016
Soluții

Clasa a VIII-a

1. a) Arătați că $\left| \frac{x}{x^2+1} \right| \leq \frac{1}{2}, \forall x \in \mathbb{R}$.
- b) Rezolvați în \mathbb{R} ecuația $\left[\frac{x}{x^2+1} \right] = \left[\frac{2x+1}{3} \right]$, unde $[x]$ reprezintă partea întreagă a lui x .

Ioana Mașca

Soluție.

a) Pentru orice număr real, avem $\left| \frac{x}{x^2+1} \right| \leq \frac{1}{2} \Leftrightarrow 2|x| \leq x^2+1 \Leftrightarrow (|x|-1)^2 \geq 0$. **(3p)**

b) Dacă $x < 0$, atunci $\frac{x}{x^2+1} \in [-\frac{1}{2}, 0)$, deci $\left[\frac{x}{x^2+1} \right] = -1$. Ecuația devine $-1 = \left[\frac{2x+1}{3} \right]$, echivalentă cu $-1 \leq \frac{2x+1}{3} < 0$. Obținem $x \in [-2, -\frac{1}{2}) \subset (-\infty, 0)$. **(2p)**

Dacă $x \geq 0$, atunci $\frac{x}{x^2+1} \in [0, \frac{1}{2}]$, deci $\left[\frac{x}{x^2+1} \right] = 0$. Ecuația devine $0 = \left[\frac{2x+1}{3} \right]$, echivalentă cu $0 \leq \frac{2x+1}{3} < 1$. Obținem $x \in [-\frac{1}{2}, 1) \cap [0, \infty) = [0, 1)$. **(1p)**

În concluzie, mulțimea soluțiilor ecuației este $S = [-2, -\frac{1}{2}) \cup [0, 1)$. **(1p)**

2. Fie x, y, z numere reale pentru care sunt adevărate relațiile: $x = \sqrt{1-2yz}$, $y = \sqrt{1-2zx}$, $z = \sqrt{1-2xy}$. Calculați $x + y + z$.

Gazeta Matematică 11/2015.

Soluție.

Fie $x, y, z \in \mathbb{R}$ cu proprietățile din enunț. Atunci $x, y, z \geq 0$, deci $x + y + z \geq 0$. **(2p)**

Din ipoteză, $x^2 + y^2 + z^2 = (1 - 2yz) + (1 - 2zx) + (1 - 2xy) = 3 - 2(xy + yz + zx)$. **(1p)**

Atunci $(x + y + z)^2 = 3$, de unde $x + y + z \in \{-\sqrt{3}, \sqrt{3}\}$. **(3p)**

Din $x + y + z \geq 0$, rezultă $x + y + z = \sqrt{3}$. **(1p)**

3. Rezolvați în mulțimea numerelor reale ecuația

$$x + y + z = 2\sqrt{x-2} + 2\sqrt{y-8} + 10\sqrt{z-4} - 13.$$

Ioana Ciocirlan

Soluție.

Ecuația este definită pentru $x \in [2, \infty)$, $y \in [8, \infty)$, $z \in [4, \infty)$. **(1p)**

Ecuația este echivalentă cu $(\sqrt{x-2} - 1)^2 + (\sqrt{y-8} - 1)^2 + (\sqrt{z-4} - 5)^2 = 0$. **(3p)**

O sumă de pătrate de numere reale este nulă numai dacă fiecare număr este nul. **(1p)**

Se obține soluția unică: $x = 3$, $y = 9$, $z = 29$. **(2p)**

4. Considerăm o piramidă patrulateră regulată $SMNPQ$, cu vârful S și centrul bazei O , având toate muchiile de lungime l . Fie T simetricul lui M față de dreapta NP .

- Calculați distanța dintre dreptele SO și PT .
- Calculați distanța de la punctul M la planul (SNP) .
- Aflați tangenta unghiului format de planele (SMT) și (MPS) .
- O furnică pornește din S , se deplasează pe fața SMN , atinge muchia $[MN]$ într-un punct A , iar apoi se deplasează pe baza $MNPQ$ până ajunge în punctul F , mijlocul muchiei $[NP]$. Calculați NA știind că drumul parcurs de furnică din S până în F are lungimea minimă.

Dorina Bocu

Soluție.

a) $\triangle PMN$ și $\triangle PNT$ sunt triunghiuri dreptunghice isoscele. Rezultă $OP \perp PT$. Dar $SO \perp (MNP)$, deci $OP \perp SO$. Atunci OP este perpendiculara comună a dreptelor SO și PT . Ca urmare, $d(SO, PT) = OP = \frac{l\sqrt{2}}{2}$. **(1p)**

b) Fie E și F mijloacele muchiilor $[MQ]$ și $[NP]$. $MQ \parallel NP$, cu $NP \subset (SNP)$, de unde $MQ \parallel (SNP)$. Rezultă $d(M, (SNP)) = d(E, (SNP))$.

Construim $EH \perp SF$, $H \in SF$. Atunci, din $SF \perp NP$, $EF \perp NP$ și $SF, NP \in (SNP)$, rezultă $EH \perp (SNP)$, deci $d(E, (SNP)) = EH$. Din $\triangle SOM$ obținem $SO = l/\sqrt{2}$.

$$A_{SEF} = \frac{EF \cdot SO}{2} = \frac{SF \cdot EH}{2}, \text{ de unde } EH = \frac{EF \cdot SO}{SF} = l \cdot \frac{l\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{2}{l\sqrt{3}} = \frac{l\sqrt{6}}{3}. \text{ (2p)}$$

c) $PT \perp MP$ și $PT \perp SO$, de unde $PT \perp (SMP)$. $\triangle SMP \equiv \triangle NMP$ (L.L.L.), deci $m(\widehat{MSP}) = 90^\circ$. Cf. Teoremei celor 3 perpendiculare, $PT \perp (SMP)$, $PS \perp MS$ și $SP, MS \subset (SMP)$ implică $TS \perp MS$. $(SMT) \cap (MSP) = MS$, $ST \perp MS$, $ST \subset (STM)$, $SP \perp MS$ și $SP \subset (SMP)$ implică $m(\widehat{(SMT), (MSP)}) = m(\widehat{PST})$.

Triunghiul $\triangle SPT$ este dreptunghic în P , deci $\text{tg}(\widehat{PST}) = \frac{PT}{PS} = \frac{l\sqrt{2}}{l} = \sqrt{2}$. **(2p)**

d) Fie $S' \in (MNP)$, astfel ca $\triangle S'MN$ să fie echilateral, iar S' și F să fie în semiplane opuse față de MN . Lungimea drumului minim parcurs de furnică este lungimea segmentului $[S'F]$. Astfel, $\{A\} = [S'F] \cap [MN]$. Fie B mijlocul lui $[MN]$. Avem $S'B = \frac{l\sqrt{3}}{2}$. $SB \parallel NF$ implică $\triangle NAF \sim \triangle BAS$, de unde $\frac{NA}{BA} = \frac{NF}{S'B} = \frac{1}{\sqrt{3}}$. Atunci $\frac{NA}{NB} = \frac{1}{1+\sqrt{3}}$. Obținem $NA = \frac{l(\sqrt{3}-1)}{4}$. **(2p)**